

---

## **Clase 010 — OOP básico, dataclasses, herencia**

Parte: 0 — Prerrequisitos · Fuente: Ramalho, Fluent Python 2e — caps. 5 (Data Class Builders) y 14 (Inheritance) · Python Tutorial cap. 9. · Duración estimada: 90 min.

## Clase 010 — OOP básico, dataclasses, herencia

Parte: 0 — Prerrequisitos · Fuente: Ramalho, *Fluent Python 2e* — caps. 5 (*Data Class Builders*) y 14 (*Inheritance*) · Python Tutorial cap. 9. · Duración estimada: 90 min.

### Objetivo

Que el alumno escriba clases cuando aportan (no por hábito Java), use `@dataclass` para records sin boilerplate, entienda herencia con criterio (preferir composición), y conozca los métodos dunder más usados (`__repr__`, `__eq__`, `__lt__`, `__len__`).

### Resultados de aprendizaje

Al finalizar la clase, el alumno podrá:

1. Definir clases con `__init__`, atributos de instancia y métodos.
2. Usar `@dataclass` para records inmutables/mutables sin escribir `__init__` / `__repr__` / `__eq__`.
3. Heredar y sobrescribir métodos con `super()`.
4. Implementar dunders esenciales: `__repr__`, `__str__`, `__eq__`, `__lt__`, `__len__`, `__iter__`.
5. Decidir entre clase, `dataclass` o `NamedTuple` según el caso.

### Temas

#	Tema	Por qué importa
1	Clase mínima: <code>__init__</code> + atributos + método	El bloque básico.
2	<code>@dataclass(frozen=True)</code>	Records inmutables sin boilerplate.
3	Herencia + <code>super()</code>	Reutilizar implementación de la clase base
4	Composición > herencia	"Has-a" generalmente mejor que "is-a".
5	Métodos dunder	Integran tu clase con <code>len()</code> , <code>==</code> , <code>repr()</code> , <code>s</code>
6	<code>dataclass</code> vs <code>NamedTuple</code> vs <code>TypedDict</code>	Elegir según necesidad de mutabilidad/comp

### Definiciones y características

Clase / instancia

: Una clase es una plantilla (`class Punto:`); una instancia es un objeto concreto (`p = Punto(3, 4)`). `__init__` se llama al crear la instancia. `self` es la convención para referirse a la instancia dentro de los métodos.

Método dunder ("magic method")

: Método con doble underscore (`__init__`, `__repr__`, `__eq__`, `__lt__`, `__len__`, `__iter__`, `__add__`). Python los invoca implícitamente con sintaxis especial (`len(obj) → obj.__len__()`).

`@dataclass`

: Decorador que genera `__init__`, `__repr__`, `__eq__` automáticamente desde las anotaciones de tipo de la clase. Reduce boilerplate. Con `frozen=True` la hace inmutable y hashable.

Herencia

: class B(A) — B hereda atributos y métodos de A; puede sobrescribirlos. `super()` invoca al método de la clase padre. Múltiple herencia existe pero se complica (MRO).

Composición

: "B tiene un A" (atributo) en vez de "B es un A" (herencia). Generalmente preferible: menos acoplamiento, sin problemas de herencia múltiple/diamante.

Polimorfismo

: Distintas clases responden al mismo método con comportamiento distinto (`Animal.hablar()` → 'guau' o 'miau' según la subclase). Permite tratar instancias heterogéneas uniformemente.

NamedTuple vs dataclass vs TypedDict

: NamedTuple: tupla con nombres, inmutable, hashable, sin métodos custom. dataclass: clase con boilerplate auto, mutable por default (mejor con métodos). TypedDict: dict con esquema (estructural, no nominal).

## Dataset / recursos

Sintético: lista de objetos Punto y Estudiante. Sin descarga.

## Ejercicios

1. Clase Punto. Define `Punto(x, y)` con `__repr__`, `__eq__`, distancia al origen y `__add__` para sumar puntos.
2. Dataclass Estudiante. `@dataclass` con nombre, notas: `list[float]`, método `promedio()`. Crea 3 instancias, ordena por promedio.
3. Frozen Vector. `@dataclass(frozen=True)` para un vector 2D inmutable. Intenta modificar un atributo y observa la excepción.
4. Herencia. `Animal` con `hablar()` → 'genérico'. `Perro(Animal)` que sobrescribe a 'guau'. `Gato(Animal)` a 'miau'.
5. Composición. Coche que tiene un Motor (composición) en vez de heredar de Motor. Justifica por qué.

## Homework verificable

Notebook con: (a) Punto con 4 dunders y tests; (b) `@dataclass` Estudiante con `sort` por promedio; (c) `@dataclass(frozen=True)` Vector que demuestra inmutabilidad lanzando excepción; (d) jerarquía `Animal` → `Perro/Gato` con polimorfismo (lista mixta llamando `hablar()`).

Criterio de aceptación: Las 4 clases pasan tests; `frozen=True` lanza `FrozenInstanceError` al asignar.

## Errores comunes

Síntoma / mensaje	Causa y cómo arreglar
Olvidé <code>self</code> en un método y el error es con	Cualquier método de instancia recibe <code>self</code>
<code>@dataclass</code> con field mutable default rompe	<code>@dataclass class X: items: list = []</code> lanza
<code>__eq__</code> definido pero <code>__hash__</code> rompe	Definir <code>__eq__</code> sin <code>__hash__</code> hace la clase
<code>super().__init__(...)</code> olvidado en subclase	Atributos del padre quedan sin inicializar
Modifico atributo y otra instancia también	Asignaste un mutable como class attribute,

## Preguntas frecuentes

¿Cuándo necesito OOP en data science?

Menos de lo que crees. Para análisis exploratorio, funciones + dicts/dataclasses bastan. Necesitas clases cuando hay: estado mutable complejo (modelos sklearn), polimorfismo (varios algoritmos misma interfaz), o frameworks que lo exigen (PyTorch nn.Module).

¿@dataclass o NamedTuple o pydantic?

NamedTuple: record inmutable simple, sin validación. dataclass: record con métodos opcionales. pydantic (no en stdlib): cuando además quieres validación de tipos en runtime, parsing desde JSON, etc. (lo verás en MLOps).

¿Composición > herencia siempre?

Como regla. Usa herencia solo cuando is-a sea genuino (PerroLabrador is-a Perro is-a Animal). Para has-a (Coche tiene un Motor), composición. Para reutilizar comportamiento sin jerarquía, considera mixins o protocols.

¿property y getters/setters Java-style?

En Python no escribes getNombre()/setNombre(). Usa atributo público (self.nombre = ...). Si después necesitas lógica, conviertes a @property sin cambiar el caller. Es la magia.

¿Cuándo \_\_slots\_\_?

Optimización: define los atributos permitidos y ahorra memoria (~50%) al no usar \_\_dict\_\_ por instancia. Útil solo en clases con millones de instancias. Costo: pierde herencia múltiple y dinamismo.

## Referencias

- Ramalho, Fluent Python 2e — caps. 5, 11, 14.
- dataclasses docs
- Python Tutorial — Classes

## Siguiente clase

Clase 011 — pathlib, lectura y escritura de archivos

## Apéndice: notebook (primer bloque)

Primera celda ejecutable del notebook de la clase.

```
from dataclasses import dataclass, field, FrozenInstanceError
from math import sqrt
from typing import NamedTuple
```

## Archivos complementarios

- notebook.ipynb